









REGLEMENT TEAMCOMPETITIE SECTIE SNOOKER

Versie: 2023.03
Status: Definitief
Datum: 10 september 2023

Bijlagen bij dit reglement

- Algemeen Reglement sectie Snooker

Definities:

 <i>Teampunt</i>	<i>1 punt bij dagwinst (min. 5 spelerspunten), 0 punten bij dagverlies</i>
 <i>Spelerspunt</i>	<i>Een punt behaald door een gewonnen partij</i>
 <i>Partij</i>	<i>Strijd tussen twee spelers van elk team</i>
 <i>Heffing</i>	<i>Verplichting tot betaling/vordering</i>
 <i>Mutatie</i>	<i>Afvoeren of toevoegen van een speler van de lijst</i>
 <i>Transfer</i>	<i>Overdracht van een speler aan een ander team</i>
 <i>Bestuur</i>	<i>Het Bestuur van de KNBB – Sectie Snooker</i>
 <i>Cuescore</i>	<i>Software gehanteerd door de KNBB voor uitslagen en standen</i>

HOOFDSTUK 1: Algemeen

Artikel 101- Algemeen

1. Alle ingeschreven teamspelers moeten lid zijn van de KNBB sectie Snooker.
 2. Het snookerspel wordt gespeeld volgens de internationale reglementen, aangevuld met de door de KNBB – Sectie Snooker ingevoerde aanpassing op de “foul and a miss” regel: Deze aanpassing is als volgt:
 - Een "foul and a miss" situatie kan maximaal leiden tot 3 fouls. Na het begaan van de derde foul mag de speler die vervolgens aan de beurt is kiezen om:
 - de bal aan te nemen van de positie waar de cueball tot stilstand is gekomen (eventueel freeball indien van toepassing).
 - de tegenstander de beurt terug te geven op de positie waar de cueball tot stilstand is gekomen.
 - ball in hand vanuit de "D" nemen. Indien de bal "in hand" is genomen, kan er geen freeball meer worden genomineerd.
- Elke wijziging in reglementen heeft zowel voordelen als nadelen voor spelers. Echter, de duidelijke conclusie is dat deze regelwijziging algemeen tot minder onvrede zal leiden. Deze regel geldt voor alle competitieniveaus.
3. Indien een inschrijving van een team niet aan alle inschrijfvoorwaarden voldoet en/of niet tijdig wordt ontvangen, wordt de inschrijving geweigerd. Een team is pas gerechtigd te spelen als het vóór het begin van de competitie het inschrijfgeld heeft voldaan.
 4. Indien een team openstaande administratieve heffingen heeft, zal het worden uitgesloten van deelname aan door de KNBB georganiseerde evenementen. Indien een individuele teamspeler zijn KNBB contributie niet heeft voldaan, mag deze speler ook niet opgesteld worden tot deze verplichting is voldaan.
 5. Voor aanvang van de competitie worden de betrokken partijen (teams, zaalhouders en verenigingen) geïnformeerd over teamgegevens en speeldata. De correspondentie wordt in de basis verstuurd naar de teamcaptains en zaalhouders die voor verdere verspreiding zorg dragen.
 6. Het thuis spelende team dient er zorg voor te dragen dat de tafels beschikbaar zijn en aan de algemene specificaties voldoen. Zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 5, Tafelspecificaties.
 7. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de Sportcommissie van de KNBB.

Artikel 102- Organisatie

1. De teamcompetitie wordt gespeeld in verschillende divisies. De indeling van de divisies zal geschieden op basis van de eindstand van het laatst uitgespeelde seizoen. Een team heeft het recht tot aanvragen van dispensatie; hiertoe dient een aanvraag bij de Sportcommissie van de KNBB te worden ingediend. De Sportcommissie neemt een beslissing binnen 4 weken en zal deze terugkoppelen aan het aanvragend team. Bij de poule-indeling wordt zoveel mogelijk rekening gehouden met regionale spreiding, waarbij rekening wordt gehouden met de plaats van de speellocalen.
2. Alle aan de teamcompetitie deelnemende teams, zijn ingeschreven voor de Nationale Bekercompetitie. Het uitspelende team dient te allen tijde contact op te nemen met het thuis spelende team! Indien een team de geplande bekerwedstrijd niet kan spelen, krijgt de tegenstander een zgn. walk-over en gaat door naar de volgende ronde. Een bekerwedstrijd dient gespeeld te worden in de geplande speelweek of eerder. Er mag afgeweken worden van de speeldag (met instemming van beide teams).

Artikel 103- Inschrijvingen

1. Het speellokaal van een ingeschreven team dient een openbare gelegenheid te zijn en dient te voldoen aan alle van toepassing zijnde wettelijke voorschriften.
2. Een team bestaat uit minimaal drie spelers; er is geen maximum aantal spelers.

Artikel 104- Licentiehouders/Regeling

1. Alle licenties behoren toe aan de KNBB.
2. Voorafgaand aan elk seizoen zullen de licenties door de KNBB worden verstrekt.
3. Vervolgens zal aan het team of de vereniging het gebruiksrecht van de licentie worden toegekend. Het eigendomsrecht van de licentie blijft bij de KNBB. De licentie is NIET overdraagbaar.
4. Wijzigingen in gebruik van de licentie kunnen ter beoordeling schriftelijk worden voorgelegd aan de sportcommissie.

Artikel 105- Terugtrekken van een Team

Indien een team zich in de loop van de competitie terugtrekt of door de KNBB uit competitie wordt genomen, gebeurt het volgende:

1. Het gebruiksrecht van de licentie vervalt aan de KNBB.
2. Na beoordeling van de reden van terugtrekking, kan aan het team een administratieve heffing worden opgelegd.
3. Alle door het team behaalde resultaten in het seizoen komen te vervallen mits dit niet leidt tot competitievervalsing. Deze beoordeling ligt bij de sportcommissie.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie van de KNBB.

Artikel 106- Overtredingen/Administratieve Heffingen

1. Een eventueel opgelegde boete zal worden verhaald op de spelers van het team; de spelers zijn hoofdelijk aansprakelijk.
2. Indien een deelnemer of een team een competitiebepaling niet of niet geheel nakomt, kan de Sportcommissie een administratieve heffing voorleggen bij het Bestuur.

Voorbeelden van overtredingen zijn:

- Het niet of te laat doorgeven van een uitslag.
- Het onjuist doorgeven van een uitslag.
- Het onvolledig doorgeven van een uitslag.
- Het intrekken van een aanvaarde teaminschrijving.
- Het niet of niet volledig nakomen van de kledingseisen.
- Het niet naleven van bestuursbesluiten waarin per seizoen aanvullende voorwaarden voor de gehele competitie of een onderdeel daarvan zijn gesteld.

3. Een team kan te allen tijde door de competitieleider of bestuurslid gewezen worden op een tekortkoming en een termijn krijgen in redelijkheid waarbinnen deze kan worden hersteld. Voor alle bovengenoemde overtredingen wordt het nalatige team een administratieve heffing opgelegd van 25 procent van de teamcontributie bij een eerste overtreding als deze niet binnen de gestelde termijn van de competitieleider wordt hersteld, 50 procent van de teamcontributie bij de tweede overtreding en 100% bij de derde overtreding. Bij een derde overtreding volgt diskwalificatie van het team. Administratieve heffingen worden aan de teamcaptain gestuurd. Indien het team deze niet betaalt, wordt het team uit de competitie teruggetrokken.
4. In geval van onderstaande overtredingen zal het nalatige team 1 (gewonnen) wedstrijd in mindering worden gebracht. Bij een tweede overtreding worden 2 (gewonnen) wedstrijden in mindering gebracht. Op een derde overtreding worden 11 (gewonnen) wedstrijden in mindering gebracht.

Voorbeelden van overtredingen zijn:

- Het niet uitspelen van een begonnen wedstrijd.
- Het niet uitspelen van een begonnen partij/frame zonder deze op te geven.
- Het niet op komen dagen van een team.
- Het zonder toestemming wijzigen van de samenstelling van een team.
- Het spelen van een wedstrijd met een niet speelgerechtigde speler.
- Het spelen van een wedstrijd op een andere datum en/of een andere plaats, zonder toestemming van de KNBB.

5. Indien een team zich in de loop van het seizoen terugtrekt of uit de competitie wordt verwijderd, kan een administratieve heffing van maximaal tien maal de teamcontributie worden opgelegd. De omstandigheden en redenen zullen zorgvuldig en naar billijkheid worden gewogen door de sportcommissie alvorens over een voorstel op een eventuele heffing te doen aan het Bestuur.

6. Tegen het opleggen van bovengenoemde sancties kan schriftelijk bezwaar worden aangetekend bij het Bestuur. Dit bezwaarschrift dient binnen 1 week na bekendmaking te worden ontvangen.

Artikel 107- Verboden Middelen

Zie: Algemeen reglement, Hoofdstuk 4. Verboden middelen.

Artikel 108- Protesten

Op- en aanmerkingen over een wedstrijd worden alleen in behandeling genomen indien deze binnen 1 week na het spelen van de wedstrijd schriftelijk zijn ingediend bij de competitieleider.

Artikel 109- Diversen

1. Het thuisspelende team draagt eventuele kosten van tafelhuur.
2. Het thuisspelende team dient zorg te dragen voor de tafels.

HOOFDSTUK 2: Competitiereglement Eredivisie

Artikel 201- Speelsysteem

1. Een teamwedstrijd wordt gespeeld door 3 spelers van elk team.
2. In de Eredivisie speelt een speler een best-of-5 tegen iedere speler van de tegenpartij voor een spelerspunt.
3. Een teamwedstrijd wordt op drie tafels gespeeld.
4. De uitslag van partij wordt in spelerspunten uitgedrukt. Iedere gewonnen partij is goed voor één spelerspunt. Het totaal aantal spelerspunten per teamwedstrijd is altijd negen.
5. Een teamwedstrijd is gewonnen bij 5 of meer gewonnen spelerspunten (partijen). Het winnende team krijgt dan 1 teampunt.
6. De competitiestand wordt bepaald op basis van gewonnen teampunten, gevolgd door gewonnen spelerspunten. (zie artikel 207)

Artikel 202- Opstelling van een Team

1. Ieder team bepaalt een opstelling van drie spelers, voorafgaande aan de wedstrijd.

Artikel 203- Reserveregeling

2. Het is toegestaan spelers als reserve op te stellen. Een reserve moet wel lid zijn van de KNBB Sectie Snooker. Indien deze speler in een ander team (hoeft niet in dezelfde lokaliteit te zijn) speelt, wordt hij aan het team toegevoegd op het moment dat hij voor de zesde maal voor dit team heeft gespeeld. Daarna mag hij niet meer voor het 'eigen' team uitkomen.
3. Het is niet mogelijk om een speler die gedurende het lopende seizoen in een ander eredivisieteam gespeeld heeft in te zetten.

Artikel 204- Wijzigen van de Samenstelling van een Team

1. Transfers zijn alleen toegestaan in de winter- en zomerstop. Deze periodes vallen samen met de kerst- en zomervakantie (zie de jaarlijkse snookerkalender).
2. Mutaties mogen altijd plaatsvinden.
3. Onder een transfer wordt verstaan een verplaatsing van een speler binnen de eredivisie. Dit is alleen toegestaan in de transferperiodes (zomer- en winterstop)
4. Onder een mutatie wordt onder andere verstaan het afvoeren en/of het toevoegen van een speler.
5. Indien de toegevoegde speler nog geen lid is van de KNBB-Snooker dient deze eerst lid te worden en de contributie te voldoen. Een toegevoegde speler is pas speelgerechtigd na bevestiging vanuit de KNBB sectie snooker.
6. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/of mededelingen worden verwerkt in Cuescore en hiermee inzichtelijk voor de andere teamcaptains.

Artikel 205- Aanvang van de Wedstrijd/ Aanwezigheid

1. De teams dienen om 12.30 uur aanwezig te zijn (z.g. meldtijd).
2. Iedere wedstrijd dient om 13.00 uur te beginnen.
3. Als een team om 13:00 uur niet (volledig) aanwezig is, dient daarvan bij het doorgeven van de uitslag melding te worden gemaakt. De sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een sanctie moet worden opgelegd.
4. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet te spelen wedstrijddelen automatisch door de tegenstander gewonnen.
5. Indien een competitiewedstrijd zonder geldige reden onderbroken wordt, verliest het nalatige team de resterende wedstrijddelen en volgt een straf zoals beschreven in artikel 106.4 (de geldigheid van de reden wordt achteraf door de sportcommissie beoordeeld)
6. Bij afwijkingen dient er melding gemaakt te worden bij de competitieleider en de sportcommissie.

Artikel 206- Afwijken Wedstrijdprogramma/Uitstellen

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden in het vastgestelde weekend of eerder. Indien wordt afgeweken van de reguliere speeldag, dienen beide teams hiermee akkoord te zijn.
2. Indien legaal afgeweken wordt van de ingeplande speeldatum, dient dit minimaal 48 uur van tevoren te worden doorgegeven aan de competitieleider. Indien hier niet aan voldaan wordt volgt een heffing van € 80,-
3. Het uitstellen van een wedstrijd is niet mogelijk behoudens gevallen van overmacht. Alle vormen van overmacht worden beoordeeld door de sportcommissie. Voorbeelden van overmacht kunnen zijn: Code rood KNMI /ongeluk onderweg/overlijden van directe naasten. Voorbeelden waarin geen sprake is van overmacht zijn: ziekte/werk/uitzendingen van spelers naar een internationaal evenement zoals een EK of WK.
4. Indien er toch voor wordt gekozen om een wedstrijd uit te stellen zonder dat er sprake is van overmacht, dient dit 48 uur voor aanvang van de wedstrijd schriftelijk te zijn aangegeven bij het bondsbureau van de KNBB op straffe van een heffing:
 - bij de 1e keer uitstel, 1 wedstrijdpunten in mindering + een heffing van € 80,-
 - bij de 2de keer uitstel, 2 wedstrijdpunten in mindering + een heffing van € 160,-
 - bij de 3de keer uitstel, 11 wedstrijdpunten in mindering + een heffing van de maximale boete.

De KNBB sectie snooker zal elk geval individueel beoordelen alvorens een straf op te leggen.

5. Een uitgestelde wedstrijd dient uiteraard alsnog gespeeld te worden waarbij de nieuwe datum binnen 72 uur na het tijdstip waarop de oorspronkelijke wedstrijd had moeten aanvangen alsnog schriftelijk dient te worden doorgegeven aan het bondsbureau van de KNBB, wederom op straffe van een boete van € 80,-.
Het uiterste tijdstip waarop een uitgestelde wedstrijd moet zijn gespeeld is op één van de geplande inhaalrondes, of binnen 6 weken vanaf de originele speeldatum, én ten minste vóór de op één na laatste wedstrijd van het seizoen.
6. Tijdens de laatste 2 competitie rondes dienen de wedstrijden op de geplande datum te worden gespeeld.
7. Inhaalwedstrijden moeten zijn gespeeld voor de aanvang van de laatste 2 competitierondes.
8. De sportcommissie behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

Artikel 207- Klassement

1. De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door teampunten. De teampunten bepalen de volgorde in het klassement. Kan aan het eind van het seizoen geen beslissing worden bereikt op basis van het aantal teampunten, dan wordt gekeken naar het aantal gewonnen spelerspunten, gevolgd door het onderling resultaat en framesaldo.
2. Het onderling resultaat wordt bepaald door het aantal gewonnen partijen die zijn behaald tegen het andere gelijk geëindigde team(s).
3. Indien punten 1 en 2 geen uitsluitsel geven, dient er op neutraal terrein een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.
4. De Sportcommissie van de KNBB behoudt zich het recht voor af te wijken van dit reglement indien dit het sportieve verloop van de competitie nadelig beïnvloedt.

Artikel 208- Doorgeven Uitslag

Het thuis spelende team dient tijdens de wedstrijd doch uiterlijk onmiddellijk na afloop van de wedstrijd de uitslag te verwerken in Cuescore.

Direct na de wedstrijd dient de teamcaptain bijzonderheden te vermelden in de teamcaptains app met het oog op het doorgeven van de uitslag aan NOS Teletekst en andere media.

Artikel 209- Promotie- en Degradatieregeling

1. Vanuit de eredivisie degradeert het team op positie 8 naar de Landelijke klasse. De nummer 7 van de eredivisie zal een promotie-degradatieduel moeten spelen voor lijfsbehoud in de eredivisie tegen de nummer 2 van de Landelijke klasse.
De nummer 6 van de eredivisie zal een promotie-degradatieduel moeten spelen voor lijfsbehoud in de eredivisie tegen de nummer 3 van de Landelijke klasse.
2. Als een licentie voor de eredivisie niet wordt ingevuld voor het komende seizoen, dan wordt er zo snel mogelijk, voor aanvang van het nieuwe seizoen een play-off georganiseerd om de open plek(ken) in te vullen. Ieder team kan zich beschikbaar stellen voor het spelen van de play-off. De 3 hoogst geëindigde ingeschreven teams van het laatste volledig afgespeelde seizoen worden uitgenodigd. De sportcommissie behoudt zich het recht voor om 1 team een wildcard te geven voor deze play-off. Indien er geen wildcard wordt uitgereikt worden de 4 hoogst geëindigde ingeschreven teams uitgenodigd.
De play-off zal op één dag worden gespeeld in een door de sportcommissie te bepalen format.
3. Deze play-off is geen onderdeel van een regulier eredivisie seizoen.

Artikel 210- Kledingvoorschriften

1. De dresscode voor wedstrijden in de eredivisie is minimaal verplicht dresscode C of hoger. Teams dienen uniform gekleed te zijn. De 3 spelende spelers dienen dus eenzelfde polo of blouse met gilet te dragen. Een nette broek en nette schoenen.
2. Voorafgaand aan elke wedstrijd wordt een foto gemaakt van de twee teams, welke per app zal worden verstuurd naar de competitieleider of direct wordt geplaatst op de social mediakanalen.

HOOFDSTUK 3: Competitiereglement Landelijke klasse

Het reglement van de Landelijke klasse is volledig gelijk aan de eredivisie, met uitzondering van de volgende punten:

1. Een spelerspunt worden verdiend door een Best of 3 partij te winnen.
2. Er vindt geen degradatie plaats naar de regionale klasse.
3. De kampioen van de Landelijke klasse promoveert rechtstreeks naar de eredivisie

HOOFDSTUK 3: Competitiereglement Doordeweekse klasse

Artikel 301- Spelsysteem/Spelregels

1. Een teamwedstrijd wordt gespeeld door minimaal 3 spelers van elk team, waarbij één speler maximaal één keer tegen dezelfde speler van de tegenstander uitkomt.
2. Een teamwedstrijd wordt op minimaal twee tafels gespeeld.
3. De uitslag van de teamwedstrijd wordt in teampunten uitgedrukt. Ieder gewonnen frame/partij is goed voor een spelerspunt. Het totale aantal spelerspunten per wedstrijd is altijd negen. Bij 5 of meer gewonnen spelerspunten, wordt 1 teampunt verdiend.
4. Elk team bepaalt aan het begin van het seizoen haar speelavond. De speelavond dient een doordeweekse avond te zijn. In overleg tussen teams onderling, wordt het door de KNBB mogelijk gesteld een competitiewedstrijd in het weekend te spelen.
5. Een team kan bij de sportcommissie een verzoek indienen om in plaats van een vaste speelavond een vaste dag in het weekend te kiezen. Er moet dan wel overdag gespeeld worden. Dergelijke verzoeken zullen per geval worden beoordeeld.

Artikel 302- Opstelling van een Team

1. Ieder team bepaalt uit zijn teamleden een opstelling van minimaal drie spelers.
2. Er is geen maximum aantal spelers in een team.

Artikel 303- Reserveregeling

1. Het is toegestaan spelers als reserve op te geven. Indien deze speler(s) in een ander team (hoeft niet in dezelfde lokaliteit te zijn) spelen, worden zij aan het team toegevoegd op het moment dat zij zes maal voor dit team hebben gespeeld. Daarna mogen zij niet meer voor het 'eigen' team uitkomen.
2. Het is mogelijk om een speler uit dezelfde of een lagere divisie als reserve te gebruiken mits deze speler niet in dezelfde poule actief is.
3. Indien een reserve zes maal is uitgekomen voor hetzelfde team, wordt deze automatisch toegevoegd als teamlid van het betreffende team en is niet meer inzetbaar als reserve.

Artikel 304- Wijzigen van de Samenstelling van een Team

1. Gedurende het gehele seizoen mogen er mutaties plaatsvinden. Onder een mutatie wordt verstaan het afvoeren van een speler en/of het toevoegen van een speler die in het lopend seizoen nog niet geregistreerd heeft gestaan bij een team.
2. Indien de toegevoegde speler nog geen lid is van de KNBB-Snooker dient deze eerst lid te worden en de contributie te voldoen. Een toegevoegde speler is pas speelgerechtigd na ontvangst van een schriftelijke bevestiging. Wanneer een speler uit een team naar een ander team wil (transfer) is dit alleen mogelijk in de zomer- of in de winterstop. Een speler mag gedurende het lopende seizoen geen transfer maken naar een ander team in dezelfde of lagere divisie, met uitzondering van de aangegeven transferperiodes.
3. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/of mededelingen worden aan de competitieleider gemeld.

Artikel 305- Aanvang van de Wedstrijd/Aanwezigheid

1. Iedere wedstrijd begint uiterlijk om 20.00 uur. Natuurlijk mag er door de teams een ander tijdstip worden afgesproken.
2. Als een team niet om 20.00 uur aanwezig is, dient daarvan melding te worden gemaakt aan de competitieleider. De sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een sanctie moet worden opgelegd.
3. Is de tegenstander om 21:00 uur nog niet aanwezig, dan wordt deze als niet opgekomen beschouwd en volgt een sanctie op basis van artikel 106.
4. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet gespeelde wedstrijddelen automatisch door de tegenstander gewonnen.
5. Indien een competitiewedstrijd onderbroken wordt, verliest het nalatige team de resterende wedstrijddelen. Hiervan moet melding worden gemaakt bij de competitieleider.

Artikel 306- Niet opkomen dagen van een Team

1. Bij het niet komen opdagen van een team wordt door de Sportcommissie volgens artikel 106 een sanctie opgelegd.

Artikel 307- Afwijken Wedstrijdprogramma

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden in de vastgestelde speelweek.
2. Na onderling overleg met de tegenstander en zaalhouder is het mogelijk de wedstrijd in het weekend te spelen, dit in verband met reistijden en te overbruggen afstanden.
3. Voor uitstel heeft u toestemming van de competitieleider nodig.
4. Alle niet gespeelde wedstrijden moeten voorafgaand aan de laatste twee competitieronden zijn ingehaald.
5. Uitstel van wedstrijden in de laatste twee speelronden is niet mogelijk.
6. De KNBB behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

Artikel 308- Klassement

1. De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door teampunten. De teampunten bepalen de volgorde in het klassement. Kan aan het eind van het seizoen geen beslissing worden bereikt op basis van het aantal teampunten, dan wordt gekeken naar het aantal gewonnen spelerspunten, gevolgd door het onderling resultaat.
2. Het onderling resultaat wordt bepaald door het aantal gewonnen partijen die zijn behaald tegen het andere gelijk geëindigde team(s).
3. Indien punten 1 en 2 geen uitsluitsel geven, dient er op neutraal terrein een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.
4. De Sportcommissie van de KNBB behoudt zich het recht voor af te wijken van dit reglement indien dit het sportieve verloop van de competitie nadelig beïnvloedt.

Artikel 309- Doorgeven Uitslagen

1. Het thuisspelende team dient er voor te zorgen dat de uitslag in de betreffende speelweek in Cuescore wordt ingevuld.

Artikel 310- Promotie en Degradatieregeling

1. Vanuit iedere regionale klasse degraderen, indien mogelijk, de nummers laatst. De nummer voorlaatst zal een promotie-degradatieduel spelen tegen de nummer twee van de onderliggende divisie.
2. Vanuit iedere regionale klasse promoveert de kampioen naar de bovengelegen klasse, indien mogelijk. Teams van de doordeweekse competitie mogen aanvraag doen voor een plek in de weekend competitie. Hier is geen automatische promovering van toepassing. Afhankelijk van het aantal teams die die overstap wil maken, zal bekeken worden welk team eerst gerechtigd is, middels de eindstand van de competitie. Ook is het aantal teams dat kan worden toegelaten in de weekendcompetitie een niet vaststaand getal op. Bij voldoende aanvraag zou er een divisie of poule bij kunnen komen. Maar bij te weinig aanmeldingen zal een passende oplossing worden gezocht door de sportcommissie.
3. Als er vanuit competitie technisch oogpunt een aangepaste promotie- en degradatieregeling van kracht is, wordt deze aan het begin van het seizoen bekend gemaakt.

Artikel 311- Kledingvoorschriften

Voor wedstrijden in de 1e en 2e divisie wordt dresscode C gewenst maar niet verplicht gesteld. Voor de dresscodes, zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 3. Kledingvoorschriften.

Slotbepaling

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie en/of de wedstrijdleiding ter plaatse.

In het geval van het ontbreken van een sportcommissie beslist het bestuur.